



COPA ALPARGATAS DE FUTEBOL 2.015 REGULAMENTO ESPORTIVO – FEMININO

DA FINALIDADE:

Art. 1º - Copa Alpargatas de Futebol 2015 tem como finalidade principal, promover o conagraçamento das equipes e o aumento da aderência da prática de exercícios físicos dos funcionários.

DAS INSCRIÇÕES:

Art. 2º – As inscrições individuais (cada atleta) e coletivas (relação com nomes de todos os jogadores) deverão ser feitas através do site www.bola5.com.br. Cada equipe poderá inscrever no mínimo 12 (doze) e no máximo 15(quinze) atletas na ficha coletiva. A partir da 5ª rodada todas as equipes poderão inscrever mais três atletas, além dos 15 liberados anteriormente. A partir da 7ª rodada nenhuma equipe poderá inscrever atleta, mesmo não tendo atingido número máximo de inscritos.

Cada atleta deverá preencher a ficha de inscrição individual (através do site), imprimir, enviar “on line” e entregar a ficha impressa assinada para o responsável pelo time.

O responsável deverá preencher a ficha de inscrição coletiva e entregar junto com as fichas individuais de todos os atletas no congresso técnico.

PARÁGRAFO ÚNICO:

Poderão participar do campeonato:

- a) Funcionárias da Alpargatas (Sede e vendedoras de São Paulo)
- b) Terceiros com postos fixos na Alpargatas (Sede)

Após inicio do campeonato não serão permitidas trocas ou substituições de atletas.

Art. 3º - Uma atleta somente poderá disputar a competição, apenas por uma equipe, sendo eliminada a atleta que infringir este item do regulamento, as equipes não poderão trocar ou incluir atletas.

Único:- A comissão técnica poderá ser substituída e/ou atuar em mais que uma equipe

Art. 4º - Forma de disputa: A categoria feminina será composta por 02 equipes e será disputado no sistema de “melhor de 05 partidas” As equipes disputarão 05 partidas e a que somar o maior número de pontos ganhos será considerada campeã..

As partidas acontecerão sempre às sextas feiras, a partir do de 24/04/15.

PRÊMIOS:

Será oferecido troféu de posse definitiva a campeã e vice Artilheira e melhor defesa do campeonato (gols de todas as rodadas).

DOS JOGOS:

Art. 5º - A arbitragem da competição ficará a cargo da empresa BOLA CINCO ESPORTES;

Art. 6º - As equipes não precisarão levar bolas, que serão fornecidas pela coordenação.



Art. 7º - As equipes deverão se apresentar para os jogos, devidamente uniformizadas. No banco de reservas somente poderão permanecer o técnico, massagista e os atletas quando devidamente uniformizados.

ÚNICO: Só poderão atuar na partida os atletas **com calçados de uma das marcas do grupo Alpargatas, caso seja verificada a participação de algum atleta com calçado de outra marca o mesmo será excluído da partida até que consiga um calçado das marcas liberadas.**

Art. 8º – Os jogos serão disputados com tempo de 20x20 minutos corridos. Haverá uma tolerância de 15(quinze) minutos, apenas para 1º jogo, sendo considerada perdedora a equipe que chegar após este prazo.

UNICO: Em caso de atraso por motivos (excepcionais) que ultrapassem a tolerância ou horário estipulado o W.O. será aplicado a critério da coordenação. Os jogos iniciados atrasados terão o tempo de jogo reduzido. Os horários serão informados após locação do campo.

Pontuação: Vitória – 03 pontos, Empate – 01 ponto, Derrota – 0 ponto.

Art. 9º - A equipe que não comparecer no horário determinado pela coordenação (causando W.O.) será considerada perdedora pelo placar de 3x0, em caso de reincidência a equipe ausente será eliminada, sendo considerado o placar de 1 X 0 a equipe presente e as demais equipes do grupo (fase classificatória), independente do 2º W.O. ocorrer na 2ª, 3ª, 4ª, 5ª, 6ª ou 7ª rodada.

Gols marcados ou sofridos nas equipes eliminadas por dois W.O., não serão computados para efeito de saldo, em de artilharia.

Art. 10º - Havendo igualdade na cor de camisas entre as equipes aquela que estiver do lado esquerdo da tabela terá um prazo de 10 minutos para providenciar a troca ou utilizar coletes fornecidos pela coordenação.

Art. 11º - Documento hábil para identificação dos atletas: Crachá da empresa ou RG ou CNH (originais)

DOS PRÊMIOS:

Art. 13º - Serão oferecidos troféus de posse definitiva ao CAMPEÃO, VICE-

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1 - Será adotada a regra do Futebol Society COM ALGUMAS ADEQUAÇÕES.

2 - Tiro de Meta: A Bola deverá ser repostada em jogo com as mãos pela goleira ou com um dos pés por atleta de linha. A bola estará em jogo quando passar a linha da área.

2.1 - Reposição de bola pela goleira deverá ser realizada com as mãos, podendo a goleira utilizar os pés somente quando receber a bola sem segurar com as mãos.

a) Caso a Bola chegue à área do adversário será cobrada reversão e anotada falta pessoal para a goleira.

b) Caso a goleira pegue com as mãos e chute com o pé, será cobrada falta na marca da área.

ÚNICO - A atleta não poderá recuar a bola para a goleira e o mesmo segurá-la com as mãos (a não ser de cabeça ou de forma involuntária), caso isso aconteça será cobrada falta do local onde



aconteceu o recuo, nem os laterais poderão ser recuados a goleira e o mesmo pegar a bola com as mãos.

3 - Qualquer reposição de bola (tiro de meta, laterais, escanteios) deverá ser realizada em 05 segundos.

4 - As equipes deverão estar no horário dos jogos com o mínimo de **04 (quatro)** atletas, sendo este o número mínimo para começar a partida. Caso a equipe não tenha o número mínimo para início da partida será caracterizado o WO a favor da equipe presente.

ÚNICO – O não comparecimento no horário marcado (W.O.) eliminando a equipe (conforme artigo 9º do regulamento geral).

5 - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico de 60 segundos (um minuto) por período. As orientações deverão ser realizadas pelo treinador dentro de sua área de meta. Somente o técnico poderá entrar no campo neste momento.

6 - Nas faltas, a barreira deverá respeitar a distância de 05 (cinco) metros.

7 - As partidas serão realizadas com 06 (seis) atletas para cada equipe, sendo que as mesmas poderão fazer quantas substituições forem necessárias, a atleta substituída poderá retornar a partida sendo considerada como uma substituição normal.

a) As substituições serão volantes

b) Somente para substituição da goleira deve-se pedir ao árbitro e aguardar que o mesmo paralise a partida e autorize.

c) A atleta que não cumprir esta norma será punida com cartão amarelo.

d) Caso uma partida seja encerrada por número insuficiente de atletas, a equipe causadora será considerada perdedora, independente do placar do momento da paralisação. Se a equipe causadora estiver perdendo, o placar será mantido, caso a causadora esteja vencendo ou empatando, serão somados os pontos da vitória a outra equipe sem computar os gols assinalados. Caso as duas fiquem com número insuficiente não serão somados pontos a nenhuma das duas e os gols serão cancelados.

8 – Todas faltas do período serão cobradas em um tiro livre direto do local onde aconteceu a infração (até a 7ª coletiva), as que ocorrem depois serão cobradas do local onde aconteceu ou no centro do campo, quando acontecer no campo de ataque do infrator. .

8.1 -Não serão aplicadas cobranças de faltas em dois toques.

9 - A atleta que cometer 05 (cinco) faltas na partida será desqualificada e deverá substituída, não podendo permanecer no banco de reservas.

10 - Haverá acúmulo de faltas coletivas, sendo que a equipe que cometer 7 (sete) infrações coletivas por período de jogo, sofrerá a cada infração posterior uma falta direta do local onde aconteceu



(quando no campo de defesa do infrator) ou do centro do gramado quando no campo de ataque do infrator. Sendo estas zeradas no final do período.

Em caso de prorrogação, as faltas do 2º período serão mantidas.

11 - A equipe que incluir atletas irregularmente inscritas perderá os pontos da partida e a atleta será imediatamente eliminada da competição.

12 - Escanteios, laterais deverão ser cobrados com as mãos (em 05 segundos), podendo a atleta estar com os pés sobre a linha ou fora do campo.

13 – Um gol não será válido quando:

- a) A bola for arremessada pelo goleiro de dentro de sua área e não tocar em ninguém;
- b) Após cobrança de laterais, escanteios ou tiro de metas, a bola entrar no gol sem tocar em ninguém;
- c) A bola não ultrapassar totalmente a linha do gol.

14 -a) Cartões Amarelos: a atleta ficará fora da partida por 02 (dois) minutos de bola em jogo, podendo retornar após este prazo.

b) Cartões Vermelhos: a atleta estará expulsa da partida, não podendo ser substituída.

- PUNIÇÕES AUTOMÁTICAS:

- 03 (três) Cartões Amarelos - suspensão de 01 (uma) partida.

- 01 (um) Cartão Vermelho - suspensão de 01 (uma) partida.

- OBS: - Um cartão não elimina o outro.

15 - Os Cartões (amarelos), não serão computados para efeito de acumulo na Semi-Final e Final.

16 – Não será aplicada a penalidade SHOOT OUT nas 6ª e 7ª faltas coletivas por período e o número mínimo de iniciantes de uma equipe para uma partida será de 04 (quatro) atletas.

17 - Todas as equipes participantes serão consideradas sabedoras das regras e regulamento que regem o Campeonato, não podendo alegar em nenhum momento desconhecimento de qualquer cláusula contida no mesmo.

BOA SORTE !!!