

REGULAMENTO ESPORTIVO - 2020

CAPÍTULO I - OBJETIVOS

ART. 1

Pelo presente regulamento fica instituído o 33ª Interescolas de Futsal, que tem por finalidades:

- A. Desenvolver atividades físicas e desportivas de acordo com a idade, através de competição sadia e com fins educativos;
- B. Promover entre as entidades participantes uma maior sociabilidade;
- C. Incentivar o respeito às regras, aos árbitros, aos professores e aos adversários;
- D. Dar oportunidade aos participantes de aumentar suas experiências em competições esportivas.

CAPÍTULO II - COMISSÃO ORGANIZADORA

ART.2

Composta pela equipe Bola Cinco Esportes, responsável pela coordenação, escalas de arbitragem, recursos(Marcos) e Professor Geraldo Basso Barbosa (Consultoria Técnica e tabelas).

ART. 3

É atribuição desta comissão: organizar a tabela de jogos; fornecer as súmulas de jogos; manter as entidades atualizadas quanto a resultados e classificações; escalar e enviar árbitros mesário e coordenador aos jogos; analisar fatos e ocorrências.

CAPÍTULO III - PARTICIPAÇÃO

ART.4

Destinada a entidades (Clubes e Colégios) que mantenham em seu programa atividades de iniciação desportiva (escola de esportes).

ART.5

Alunos inscritos na Federação Paulista de Futsal nos anos de **2019 e 2020** não poderão participar do evento.

ART.6

Fica autorizada a participação de 02 (dois) atletas por categoria que tenham sido inscritos em **2019** e não tenham renovado a inscrição em **2020**, devendo a entidade identificar o referido aluno na ficha de inscrição com a marca **“ex-federado 2019”**.

ART.7

A entidade que infringir o Art. 5, perderá por WO todos os jogos em que o aluno inscrito irregularmente atuar.

CAPÍTULO IV - CATEGORIAS

ART. 8

<u>Masculino</u>		<u>Feminino</u>	
Categoria	Ano Nascimento	Categoria	Ano Nascimento
Sub 08	2012	Sub 12	2008/2009
Sub 09	2011		
Sub 10	2010	Sub 13	2006
Sub 11	2009		
Sub 12	2008	Sub 15	2006/2005
Sub 13	2007		

VERSÃO MOBILE – COPA BOLA 5 2020

Sub 14	2006	Sub 17	2003 + 02 de 2002
Sub 15	2005		
Sub 16	2004		
Sub 18	2003/2002		

ART. 9

O aluno da categoria menor poderá participar na categoria maior, desde que inscrito na ficha correspondente à sua categoria de origem. Ex. Aluno do Sub 08 poderá jogar no Sub 09, precisando apenas que seu nome conste na ficha da categoria Fralda.

CAPÍTULO V - INSCRIÇÕES

ART.10

As inscrições serão realizadas online, através do site www.bola5.com.br, onde as equipes encontrarão as fichas e seguir o seguinte procedimento:

Coletiva 01 (Relação Nominal) - Preencher nome completo data de nascimento, nº RG ou passaporte, carimbo e assinatura de um representante da entidade (Diretor, Coordenador ou Presidente) responsabilizando-se pela veracidade das informações. As fichas coletivas deverão ser enviadas por e-mail ao Bola 5, bola5@bola5.com.br, com todas as informações solicitadas.

Coletiva 02 (Álbum com fotos)

Colar foto recente, preencher nome completo, data de nascimento, nº RG.

ESTA FICHA DEVERÁ SER ENTREGUE NA 1ª PARTIDA, JUNTO COM DOCUMENTOS PARA ANOTADOR E/OU COORDENADOR VALIDAR OS ATLETAS, APÓS CONFERÊNCIA DOS DOCUMENTOS DOS ATLETAS.

ART.11

As entidades deverão entregar até **30/03/2020 (ou em sua 1ª partida)** a relação nominal de suas equipes, com até 22 (vinte e dois) alunos por categoria, podendo completar 03 (três) inscrições até **10/09/2019** perfazendo um total de 25 (vinte e cinco) inscritos. A entidade que após a data de **10/09/2020** não será permitida inscrição de atleta, sendo que a equipe que incluir algum jogador, perdera os pontos por WO de todos os jogos em que o aluno atuar.

ART.12

Só poderá participar da Copa, aluno registrado na ficha de inscrição (CARÔMETRO), sendo passível de punição (eliminação e/ ou perda de pontos/WO) a entidade que infringir o Art. 10, na categoria em que a irregularidade ocorrer. As relações nominais serão encaminhadas para as quadras de jogos.

ART.13

Qualquer pedido de alteração na relação nominal original deverá ser encaminhado à Comissão Organizadora para aprovação ou não das demais entidades participantes.

ART. 14

Aluno que vier a se federar durante o campeonato, poderá ser substituído, desde que comprove através da carteira da F.P.F.S. (somente até a 1ª fase da Copa). Nas fases, semifinais e finais não serão aceitas substituições.

CAPÍTULO VI - RESPONSABILIDADE

ART.15

Toda inscrição de aluno deixara claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da Copa de qualquer responsabilidade.

CAPÍTULO VII - APTO

ART. 16

O aluno só poderá participar de cada jogo, após estar devidamente inscrito no CARÔMETRO (relação nominal da categoria com fotos e dados de todos atletas), devidamente documentada com RG, Passaporte original (xerox autenticado, plastificado e colorida também serve) ou Carteira de Estudante. Identificação do carômetro: Todas as equipes deverão enviar o cartelão para coordenação, que deixará disponível no site e poderá ser utilizado para identificação dos atletas, quando necessário. A atualização sempre ficará a cargo do professor que ficará responsável pela validação do atleta, junto a um coordenador, ou anotador escalado.

ART. 17

Caso o aluno não esteja validado ainda no **Carômetro (cartelão)**, deverá apresentar um dos documentos citados acima (Art. 16) e solicitar ao coordenador, sua inscrição e devida conferência junto ao documento apresentado. O aluno que apresentar xerox branco e preto do RG ou Passaporte, só poderá jogar com concordância do técnico adversário (constar em súmula com assinatura dos 02 técnicos).

ART. 18

Documento de identificação para categoria sub 08: Não serão aceitos Certidões de Nascimento, o documento hábil para identificação do atleta, será: RG, Passaporte, ou Carteira da escola com foto.

ART. 19

A qualquer momento de um jogo, o representante (Técnico, Diretor) de uma entidade poderá solicitar documento que comprove a idade dos alunos inscritos. Caso a entidade adversária não apresente, perderá os pontos do jogo em questão.

CAPÍTULO VIII – PONTUAÇÃO

ART. 20

Forma de disputa para 2020: Será mantido o formato dos anos anteriores, as equipes serão divididas em dois grupos, jogando entre si, dentro do mesmo, classificando-se na seguinte forma:

Se for 2 grupos A e B:

TAÇAS OURO/BOLA 5 OURO -

SEMI: 1A X 2B e 1B X 2A

FINAL OURO: Vencedores

FINAL BOLA 5 OURO: Perdedores

TAÇAS PRATA/BOLA 5 PRATA

SEMI: 3A X 4B e 3B X 4A

FINAL PRATA: Vencedores

FINAL BOLA 5 PRATA: Perdedores

TAÇAS BRONZE/BOLA 5 BRONZE

SEMI: 5A X 6B e 5B X 6A

FINAL BRONZE: Vencedores

FINAL BOLA 5 BRONZE: Perdedores

Se for grupo único:

TAÇA OURO/BOLA 5 OURO

SEMI: 1° x 4° e 2° x 3°

FINAL OURO: Vencedores

FINAL BOLA 5 OURO: Perdedores

TAÇA PRATA/BOLA 5 PRATA

SEMI: 5° x 8° e 6° x 7°

FINAL PRATA: Vencedores

FINAL BOLA 5 PRATA: Perdedores

TAÇAS BRONZE/BOLA 5 BRONZE

SEMI: 9° x 12° e 10° x 11°

FINAL BRONZE: Vencedores

FINAL BOLA 5 BRONZE: Perdedores

VERSÃO MOBILE – COPA BOLA 5 2020

Serão aceitas inscrições de até 16 entidades por categoria (nunca ultrapassando 08 rodadas na fase classificatória). A preferência nas inscrições, será para entidades que participem com 02 ou mais categorias; as entidades que queiram participar com apenas 01 categoria, ficarão sujeitas ao número de vagas existentes.

As equipes que participarem com número menor de categorias, quando quiserem mandar jogos, deverão ceder seus ginásios de esportes para o mínimo de 03 jogos.

A contagem de pontos será a seguinte:

Vitória = 3 pontos

Empate = 2 pontos

Derrota = 0 ponto

WO = -1 ponto

CAPÍTULO IX - DESEMPATES

ART. 21

Se uma das equipes der W.O e terminar empatada com outra que cumpriu todos seus compromissos, a segunda citada (que não deu WO) estará classificada. O critério de desempate para todas as fases (classificação, semifinal e final) obedecerá a seguinte ordem:

1º - Maior número de vitórias

2º - Maior saldo de gols (gols pró menos gols contra)

3º - Maior número de gols marcados.

4º - Resultados do confronto direto

5º - Sorteio

6º - Na final – Golden Goal (gol de ouro) 5'x5'

CAPÍTULO X - SUBSTITUIÇÕES E TEMPO DE JOGO

ART. 22

Categorias: Sub 08, 09, 10, 11 e 12 (Masculino)

22.1	Serão jogados 3 (três) tempos corridos de 10 (dez) minutos cada.
22.2	A utilização dos jogadores durante o jogo obedecerá a seguinte regra:
22.3	<p>As equipes deverão realizar 04 substituições obrigatórias do 1º para o 2º tempo, com alunos que não tenham atuado no 1º tempo.</p> <p><i>Situações :</i></p> <p>A - 2 Equipes c/ 8 jogadores - troca obrigatória de 3 novos jogadores no 2º tempo, independente de posição.</p> <p>B - 1 Equipe c/ 8 e outra c/ 9 jogadores ou mais - troca obrigatória de 3 novos jogadores no 2º tempo, independente de posição.</p> <p>C - 2 Equipes c/ 9 jogadores - troca obrigatória de 4 novos jogadores no 2º tempo, independente de posição.</p> <p>D - 1 Equipe c/ 9 e outra c/10 ou mais, troca obrigatória de 4 novos jogadores no 2º tempo, independente de posição.</p> <p>E 1– Nas categorias sub 08, 09 e 10, quando as duas equipes estiverem com 10, ou mais atletas, deverão fazer 05 (cinco) substituições, inclusive do goleiro. Caso uma das equipes, ou as duas não tiver com goleiros reservas, deverão colocar um ENTRE OS ATLETAS DE LINHA QUE VÃO ENTRAR, podendo revezar entre os que entraram na etapa, em que houve a necessidade.</p> <p>E2- Nas categorias, sub 11 e 12: quando as duas equipes estiverem com 10 (dez), ou mais atletas, serão mantidas a 04 (quatro) substituições na segunda etapa, já previstas no Regulamento Esportivo.</p>

22.4	A equipe que comparecer com 07 jogadores, deverá iniciar o jogo com 04 jogadores, 05 no 2º tempo e 05 no 3º tempo.
22.5	A equipe que comparecer com 06 jogadores, deverá iniciar o jogo com 04 jogadores, 04 no 2º tempo(2 + 2) e 05 no 3º tempo.
22.6	A equipe que comparecer com 05 jogadores, deverá iniciar o jogo com 03 jogadores, 03 no 2º tempo (1 + 2) e 05 jogadores no 3º tempo
22.7	As equipes poderão iniciar o jogo com 3 alunos, conforme regra da Federação. No caso de 3 tempos, no 2º tempo a equipe deverá completar com no mínimo mais 2 alunos, a equipe que comparecer com 04 jogadores será considerada perdedora por WO.
22.8	Poderá a qualquer momento do jogo, completar a equipe com aluno retardatário, observando-se o item 22.4.
22.9	Nas categorias SUB 08, 09,10,11 e 12 Tempo Extra, não obrigatório (05 minutos não oficial): Será realizado antes do início da partida, sempre que as equipes tiverem número suficiente para que isso aconteça, caso uma das equipes venha com número insuficiente e tenha que repetir atletas de jogo, o tempo extra poderá ser cancelado ou realizado após o final da partida. Para garantia da realização do tempo extra, as equipes não poderão atrasar, pois caso haja atraso que comprometam as partidas subsequentes, ou a cessão do ginásio cedido para os jogos (ultrapassar horário de encerramento), o coordenador solicitará o cancelamento do Tempo Extra.
22.10	Cada Professor terá direito a 01 (um) pedido de tempo por período.
22.11	O limite de faltas coletivas (5) é válido para cada tempo; ao final de cada período as faltas cumulativas são zeradas.
22.12	Deverá haver troca de lado do 1º para o 2º tempo. Haverá sorteio no 3º tempo (bola/ quadra).
22.13	Banco de reservas na defesa.

ART. 23

Tempo de jogo - Categorias: Sub 13, 14 e 15 (Masculino) e Sub 12, 13, 15 e 17 (Feminino).

23.1 As categorias Sub 13, 14 e 15 (masculino), Sub 12, Sub 13, Sub 15 e Sub 17(feminino), serão jogadas em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, sem obrigatoriedade de troca.

23.2 As categorias Sub 16 e Sub 18(masculino) serão jogados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, sem obrigatoriedade de troca.

23.3 Substituições livres nos 2 (dois) tempos.

23.4 Troca de lado do 1º para o 2º tempo.

23.5 Banco de reservas na defesa.

23.6 Pedido de tempo = 01 por período.

CAPÍTULO XI - CRONOMETRAGEM

ART. 24

Nos jogos de todas as categorias, o cronômetro deverá ficar parado nas seguintes situações:

1. Pedido de tempo;
2. Contusões;
3. A critério do árbitro;
4. O minuto final de cada tempo deverá ser cronometrado.

CAPÍTULO XII – WO

ART. 25

Será considerado 03 (três) pontos para o vencedor e - 01 (menos um) ponto para o perdedor, e o resultado final 2x0 (dois a zero).

CAPÍTULO XIII - PENALIDADES

ART. 26

O Técnico ou jogador expulso, em qualquer fase da Copa, ficará automaticamente suspenso do jogo seguinte, sendo que em caso de reincidência, será suspenso 02 (dois) jogos, e assim sucessivamente.

PARÁGRAFO 1º

A comissão organizadora reserva para si, o direito de suspender ou eliminar jogadores ou técnicos por atos de indisciplina cometidos antes, durante ou depois das partidas.

PARÁGRAFO 2º

Nesta edição a COORDENAÇÃO SERÁ MAIS RÍGIDA, SENDO QUE SE HOVER TUMULTO, AMEAÇAS DE AGRESSÕES, OFENSAS MORAIS ACENTUADAS A EQUIPE DE TRABALHO, ADVERSÁRIOS, AS PARTIDAS EM QUESTÃO SERÃO PARALISADAS, AS OCORRÊNCIAS SERÃO ANALISADAS E OS ENVOLVIDOS E/OU CAUSADORES PODERÃO SER EXCLUÍDOS DO EVENTO NESTA E NA PRÓXIMA EDIÇÃO DA COPA (2019 E 2020).

ART. 27

A indisciplina da torcida dentro e fora dos locais dos jogos implicará numa repreensão por escrito endereçada ao representante oficial, ficando a entidade responsável econômica e moralmente por eventuais danos físicos e materiais.

ART. 28

O não comparecimento de qualquer equipe por ocasião dos jogos **Semifinais** e **Finais** (WO) implicará na eliminação automática da categoria nesta edição e na eliminação da entidade da Copa Bola 5 de **2018**, em todas as categorias.

CAPÍTULO XIV - PREMIAÇÃO

ART. 29

Serão conferidas medalhas de 1º e 2º lugares para cada integrante de cada categoria das equipes nas Taças Ouro, Bola 5 Ouro, Prata, Bola 5 Prata e Bronze, Bola 5 Bronze.

ART. 30

Serão conferidos troféus PERSONALIZADOS de 1º e 2º lugares de cada categoria para as equipes nas Taças Ouro, Bola 5 Ouro, Prata, Bola 5 Prata e Bronze, Bola 5 Bronze.

ART, 30.2

BOLAS: As bolas utilizadas na **Copa serão preferencialmente, da marca Penalty, respeitaremos o quadro abaixo:**

Todas as equipes deverão levar pelo menos uma bola de cada categoria, em condições de jogo. A equipe anfitriã não se obriga a fornecer bolas para equipes visitantes. A falta de bolas para realização da partida pode acarretar em W.O. para equipe causadora.

<u>MASCULINO</u>	<u>REF. BOLAS</u>	<u>PENALTY</u>
SUB 08	MAX	50
SUB 09 E 10	MAX	100
SUB 11, 12 E 13	MAX	200
SUB 14, 15, 16 E 18	MAX	1000
<u>FEMININO - REF. BOLAS PENALTY</u>		
SUB 12 E 13	MAX	200
SUB 15 E 17	MAX	1000

CAPÍTULO XVI - DISPOSIÇÕES GERAIS

ART. 31

As entidades participantes deverão indicar um professor/ técnico com poder de tomar decisões para representá-los nas reuniões.

ART. 32

A organização comunica que após a confecção da tabela, as mudanças de data, horário ou local deverão ser enviadas via:

Telefones – Direto 5523.1100 – 9 6462 8404 – Dúvidas, Marcos/Angelina/Claudete e 9 6462 8404 WhatsApp.

Solicitações e informações nos e-mails copabola5@bola5.com.br ou bola5@bola5.com.br

ART. 33

Tabela, resultados e classificações serão enviadas via e-mail pela coordenação e estarão a disposição no site www.bola5.com.br

ART. 34

Haverá uma tolerância de **15** quinze minutos para o 1º jogo em São Paulo e **20** minutos para jogos em Alphaville, Cotia, Morumbi e vice versa.

ART. 35

Em caso de desistência da competição por qualquer motivo, serão anulados todos os resultados da equipe desistente, dando origem a uma nova classificação na fase corrente. Em hipótese alguma serão computados os pontos de fase anterior.

PARÁGRAFO ÚNICO

Os custos de arbitragem, monitor, site, coordenação, premiação (medalhas e troféus para as 03 finais) serão rateados entre os participantes e divididos em 06 parcelas que deverão ser pagas através de boletos bancários nos valores e vencimentos combinados, sendo que os participantes deverão incluir os encargos (13%) em seus valores.

CANCELAMENTOS DE BOLETOS ACARRETERÁ UM CUSTO DE R\$ 35,00 CADA

Equipes com pagamentos atrasados poderão ter suas partidas suspensas, até o momento em que atualizarem os pagamentos. Os jogos semifinais e finais serão jogados em Ginásios cedidos pelas equipes participantes em condições de sediar estes jogos.

A equipe desistente arcará com 50% do valor restante de todas suas arbitragens.

ART. 36

Equipes com pagamentos atrasados poderão ser impedidas de participar das partidas.

ART. 37

Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela comissão organizadora.

Site: www.bola5.com.br - e-mail: bola5@bola5.com.br

Tel: 5523.11.00 – WhatsApp 964628404

Confirmem disponibilidade de quadras e datas que não podem jogar,

Prof. Geraldo – e-mail: gbassobarbosa@yahoo.com.br

Contato: 3857.9988 e WhatsApp 99761.1476

Boa sorte,

Marcos Araújo – Bola Cinco Esportes / Professor Geraldo Basso