



SUPER COPA ARCO DE FUTSAL 2017

REGULAMENTO ESPORTIVO

Capítulo 1 - DA FINALIDADE

Art. 1º - A SUPER COPA ARCO DE FUTSAL 2017 tem como finalidade principal o incentivo à prática esportiva, bem como promover a integração de seus associados.

Parágrafo Único: A SUPER COPA DE FUTSAL será regida basicamente pelas regras oficiais do FUTSAL.

Capítulo 2 - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO FESTIVAL NAS REGIÕES DA DR/SPM

Art. 1º – Serão contempladas duas regiões por mês.

Local: GINÁSIOS DE ESPORTES da Região.

Datas: Preferencialmente aos sábados e domingos com programação informada após término das inscrições.

Capítulo 3 - DAS INSCRIÇÕES

Art. 1º – Da composição das equipes:

1. As equipes serão compostas exclusivamente por Associados;
2. Não será permitida a inclusão de dependentes ou convidados;
3. Para formação e montagem da Equipe, poderão ser inscritos atletas associados de até três unidades da mesma região, compondo assim uma equipe única;
4. A equipe será composta por 01 goleiro + 04 atletas na linha + reservas. Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 15(quinze) atletas.
5. O limite máximo de equipes para a copa, por região, será de 16 equipes.
6. Apenas equipes devidamente formadas, ou seja, de acordo com as regras previstas neste regimento poderão jogar;

Art. 2º - As inscrições individuais (de cada atleta) e coletivas (relação com nomes de todos os jogadores) deverão ser realizadas através do site www.arcospm.org.br.

Art. 3º - Para validação da inscrição o responsável pela equipe deverá preencher a ficha de inscrição coletiva e enviar através do fax 11 3832-7378. As fichas individuais, devidamente assinadas por cada atleta e a coletiva deverão ser enviadas à Administração da ARCO/SPM (Rua Jaguaré Mirim, 310 – 1º andar).



ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS EMPREGADOS DOS CORREIOS
SÃO PAULO METROPOLITANA

Art. 4º - As equipes que não entregarem as fichas de acordo com o previsto acima ou de forma irregular e/ou incompleta, terão suas inscrições suspensas. Todos os dados serão conferidos pela coordenação, lembrando o limite máximo de equipes prevista no **art. 1º do Capítulo 3**.

Capítulo 4 - FORMA DA DISPUTA

Art. 1º: Sistema de chaves (Eliminatória Dupla) e Eliminatória simples, conforme segue:

Para Regiões com 18 equipes: Região 05 e 06 – Oeste

1ª fase (classificatória): 18 equipes: As equipes serão dispostas em 05 chaves sendo 04 chaves de 04 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada de cada chave e uma chave de 03 equipes, que jogarão entre si, por pontos ganhos, classificando a 1ª e 2ª colocada;

2ª fase: As 10 equipes classificadas serão dispostas em 01 chave de 04 equipes que jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada da chave e duas chaves de 03 equipes, que jogarão entre si, por pontos ganhos, classificando a 1ª e 2ª colocada;

3ª fase: As 06 equipes classificadas serão dispostas em de 02 equipes, que jogarão entre si, por pontos ganhos, classificando as duas 1ª colocadas para a FINAL e as duas 2ª colocadas para disputa do 3º LUGAR;

- a) **Em caso de empate entre duas ou mais equipes numa mesma colocação, nas fases com chaves de 03 equipes, (na 1ª, 2ª ou 3ª fase), serão obedecidos os seguintes critérios para desempate: a) Maior nº de vitórias na fase; b) confronto direto; c) saldo de gols da fase; d) melhor defesa na fase; e) sorteio.**

Final: As duas equipes CLASSIFICADAS EM 1º LUGAR NA FASE ANTERIOR disputarão o título, enquanto as 2º COLOCADAS disputarão o 3º lugar.

Para Regiões com 16 equipes: Região 04 – Sul

1ª fase (classificatória): 16 equipes: As equipes serão dispostas em chaves de 04 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada de cada chave;

Quartas de Final: As equipes serão dispostas em 02 (duas) chaves de 04 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada de cada chave para semifinal;

Semifinal: As equipes classificadas na fase anterior jogarão na forma de Eliminatória simples, classificando as vencedoras para a final, enquanto as perdedoras disputarão o 3º lugar.

Final: As duas equipes vencedoras da fase semifinal disputarão o título, enquanto as perdedoras disputarão o 3º lugar.

Para Regiões com 07 equipes Região 09 – ABC

1ª fase (classificatória): 07 equipes: As equipes serão dispostas em CHAVE ÚNICA, jogarão entre si na forma de pontos corridos (pontos ganhos), classificando a 1ª, 2ª, 3ª e 4ª colocadas da chave para semifinal;

- a) Regiões com disputa por pontos ganhos, em caso de W.O. a equipe presente será considerada vencedora, a equipe ausente ELIMINADA, sendo considerado o placar de 1x0 as demais equipes da chave, independente do W.O. ter ocorrida na 1ª, 2ª, 3ª, 4ª, 5ª, 6ª ou 7ª rodada.



ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS EMPREGADOS DOS CORREIOS
SÃO PAULO METROPOLITANA

- b) Em caso de empate entre duas ou mais equipes numa mesma colocação, nas fases com chaves de disputa por pontos, (na 1ª e 2ª fases), serão obedecidos os seguintes critérios para desempate: a) Maior nº de vitórias na fase; b) confronto direto; c) saldo de gols da fase; d) melhor defesa na fase; e) sorteio.**

Para Regiões com 08 equipes: Regiões 01 e 02 – Norte

1ª fase (classificatória): 08 equipes: As equipes serão dispostas em 02 (duas) chaves de 04 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada de cada chave;

Semifinal: As equipes classificadas na fase anterior jogarão na forma de Eliminatória simples, classificando as vencedoras para a final, enquanto as perdedoras disputarão o 3º lugar.

Final: As duas equipes vencedoras da fase semifinal disputarão o título, enquanto as perdedoras disputarão o 3º lugar.

Para Regiões com 09 equipes: Regiões 03 e 07 – Leste

1ª fase (classificatória): 09 equipes: As equipes serão dispostas em 03 (três) chaves de 03 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na chave, por pontos, classificando a 1ª e 2ª colocada (duas que somarem o maior nº de pontos ganhos) de cada chave, para semifinal;

2ª fase (classificatória): 06 equipes: As equipes serão dispostas em 02 (duas) chaves de 03 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na chave, por pontos, classificando a 1ª colocada (A que somarem o maior nº de pontos ganhos) de cada chave, para a final;

- a) Em caso de empate entre duas ou mais equipes numa mesma colocação, na 1ª e 2ª fases, serão obedecidos os seguintes critérios para desempate: a) Maior nº de vitórias na fase; b) confronto direto; c) saldo de gols da fase; d) melhor defesa na fase; e) sorteio.**

Final: As duas equipes CLASSIFICADAS EM 1º LUGAR NA FASE ANTERIOR disputarão o título, enquanto as 2º COLOCADAS disputarão o 3º lugar.

Para Regiões com 11 equipes: Região 08 – Suzano – Mogi das Crzes...

1ª fase (classificatória): 11 equipes: As equipes serão dispostas em 03 chaves, sendo 02 (duas) chaves de 04 (quatro) equipes cada, jogarão entre si na forma de Eliminatória Dupla, classificando a 1ª e 2ª colocada de cada chave e uma chave de 03 (três) equipes, jogarão entre si na chave, por pontos, classificando a 1ª e 2ª colocada (duas que somarem o maior nº de pontos ganhos) para semifinal;

2ª fase (classificatória): 06 equipes: As equipes serão dispostas em 02 (duas) chaves de 03 (três) equipes cada, jogarão entre si na chave, por pontos, classificando a 1ª colocada (A que somar o maior nº de pontos ganhos) de cada chave, para a final;

Final: As duas equipes CLASSIFICADAS EM 1º LUGAR NA FASE ANTERIOR disputarão o título, enquanto as 2º COLOCADAS disputarão o 3º lugar.

Para regiões com 05 equipes - Regiões 10 – Santos

MODALIDADE: FUTEBOL SOCIETY – TEMPO 20X20M. REGRAS FP FUTEBOL SOCIETY

NÃO HAVERÁ SHOOT OUT – A PARTIR DA 7ª FALTA, SERÁ COBRADA FALTA DO LOCAL SEM BARREIRAS.

FORMA DE DISPUTA: CHAVES E ELIMINATÓRIA SIMPLES

1ª Fase: 10 jogos - As 05 equipes formarão chave ÚNICA e jogarão entre si, todas contra todas, por pontos ganhos, classificando as quatro melhores semifinal;



ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS EMPREGADOS DOS CORREIOS
SÃO PAULO METROPOLITANA

Regiões com disputa por pontos ganhos, em caso de W.O. a equipe presente será considerada vencedora, a equipe ausente ELIMINADA, sendo considerado o placar de 1x0 as demais equipes da chave, independente do W.O. ter ocorrida na 1ª, 2ª, 3ª ou 4ª rodadas.

a) Em caso de empate entre duas ou mais equipes numa mesma colocação, nas fases com chaves de 03 equipes, (na 1ª e 2ª fases), serão obedecidos os seguintes critérios para desempate: a) Maior nº de vitórias na fase; b) confronto direto; c) saldo de gols da fase; d) melhor defesa na fase; e) sorteio.

Semifinais: 02 jogos - As 04 equipes classificadas jogam de forma eliminatória simples, 1ºU x 4ºU e 2ºU x 3ºU, classificando as vencedoras para disputa do título e as perdedoras para disputa de 3º lugar; EM CASO DE EMPATE NESTA FASE, O 1º E O 2º COLOCADOS JOGARÃO PELO AMATE NO TEMPO NORMAL DE JOGO.

Final: 02 jogos - as equipes vencedoras da semifinal disputam o título, enquanto as perdedoras disputam o 3º lugar. Em caso de empate a disputa será por penalidades máximas.

PRÊMIOS: Troféus ao campeão, vice, 3º e 4º / Medalhas aos atletas campeões, vice e 3º lugar.

Art. 2º - Para as Regiões com 08 e 16 equipes: Em caso de empate no tempo normal de jogo, das partidas das fases classificatória, quartas de final, semifinal e disputa de 3º lugar, a partida será decidida através de cobranças de penalidades máximas, conforme normas da FPF.

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate no tempo normal de jogos da partida final (decisão do título) de todas as regiões, a mesma será decidida através de uma prorrogação de 5x5 minutos, no sistema gol de ouro, se uma das equipes marcar um gol a partida será encerrada e a equipe declarada vencedora.

Parágrafo segundo: Em caso de empate no tempo normal de jogos das regiões com 06 e 09 equipes, será considerado 01 ponto ganho para cada equipe.

Capítulo 5 - DOS JOGOS

Art. 1º - A arbitragem da competição ficará a cargo de árbitros formados pela Federação Paulista de Futsal, escalados pelo BOLA CINCO ESPORTES, a quem detém a coordenação da copa.

Art. 2º – Os jogos da fase classificatória serão disputados em ginásios esportivos (locados) dentro das regiões das equipes.

Art. 3º - No banco de reservas somente poderão permanecer o técnico, o massagista e os atletas, desde que devidamente uniformizados.

Parágrafo primeiro: As equipes deverão se apresentar para as partidas devidamente uniformizadas, ou seja: calções, camisas e meias no mesmo padrão de cores.

Parágrafo segundo: A coordenação fornecerá coletes numerados, caso seja necessário.

Parágrafo terceiro: Os atletas deverão atuar com tênis apropriado à prática do futsal, sendo o uso da caneleira recomendável.



ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS EMPREGADOS DOS CORREIOS SÃO PAULO METROPOLITANA

Art. 4º – Os jogos serão disputados em dois tempos de 20 (vinte) minutos, com 05 (cinco) minutos de descanso. Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, apenas para 1º jogo da rodada, sendo considerada perdedora a equipe que chegar após este prazo. Não haverá tolerância para os outros jogos da rodada.

Art. 5º - A equipe que não comparecer no horário determinado e publicado com antecedência pela coordenação, causando W.O. será considerada automaticamente perdedora, considerando o placar de 2 X 0 para equipe presente.

Art. 6º - Será necessária apresentação de documento de identidade de todos os atletas. Documentos: RG (Cédula de Identidade) – CNH (Carteira Nacional de Habilitação com foto) – Carteira de Trabalho – Carteira de registros em Conselhos Regionais, qualquer outro documento deverá ser autorizado pelo coordenador.

Art. 7º - Nenhuma partida será cancelada ou suspensa, dessa forma, os horários deverão ser cumpridos à risca, sendo de responsabilidade da Equipe a busca da informação dos horários dos jogos, que estarão disponíveis nos informativos semanais, site da associação www.arcospm.org.br ou através dos telefones: (11) 3641-2723 e 3641-2463 (Administração da ARCO/SPM), de segunda à sexta, das 08h30 às 18h00.

Capítulo 6 - DO SORTEIO DAS EQUIPES

Art. 1º - Após o encerramento das inscrições, acontecerá na Sede Social e esportiva em dia e horário publicado, no site www.arcospm.org.br e informativo, o sorteio das equipes. Não há obrigatoriedade de representação das equipes, mas o espaço será de livre acesso para respectivo acompanhamento.

Parágrafo único: A publicação da tabela será realizada através do site da associação www.arcospm.org.br

Capítulo 7 - DAS PENALIDADES

Art. 1º O conhecimento deste regulamento e das regras que regem a COPA serão obrigatórios a todos os participantes e a ARCO/SPM objetivará sempre o respeito para com todos envolvidos, compreendendo o evento um ambiente familiar e de caráter social;

Art. 2º Estará automaticamente eliminado da competição o atleta que for expulso por agressão física ou moral a qualquer atleta, árbitro ou seus auxiliares, representantes e organizadores.

Capítulo 8 - DA PREMIAÇÃO

Art. 1º - Serão conferidos troféus de posse definitiva ao CAMPEÃO, VICE CAMPEÃO, 3º e 4º COLOCADOS. Serão conferidas medalhas aos atletas das equipes CAMPEÃO, VICE CAMPEÃO E 3ª COLOCADAS.

Capítulo 9 – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 1º - Todas as equipes participantes serão consideradas conhecedoras das Regras do FUTSAL e deste regulamento, não sendo aceita nenhuma reclamação que contrarie o presente regulamento.



ASSOCIAÇÃO RECREATIVA DOS EMPREGADOS DOS CORREIOS
SÃO PAULO METROPOLITANA

Art. 2º - A Coordenação e a direção não se responsabilizam por acidentes que por ventura venham ocorrer, antes, durante ou depois das partidas envolvendo atletas, dirigentes ou torcedores das equipes.

Art. 3º - Os atletas inscritos declaram não estarem sob afastamento médico junto à Empresa Brasileira de Correios e Telégrafos, afastamento esse que naturalmente o impeça da prática esportiva.

Art. 4º - Apenas em situações de casos não previstos neste regimento, estas serão resolvidas pela Coordenação do evento, na figura do presidente, diretor esportivo e o diretor financeiro, decisão a que não caberá recurso.

Art. 5º - Caberá direito de recursos, sempre que uma equipe puder comprovar que outra deixou de cumprir qualquer exigência deste regulamento, os recursos deverão ser entregue até o as 18h00 do 1º dia útil após a partida e sua decisão nunca terá efeito retroativo.

Art. 6º - Será formada uma COMISSÃO JULGADORA com representantes da direção da ARCO-SPM, representantes das regiões e da arbitragem, com plenos poderes para analisar e julgar possíveis ocorrências durante o evento, lembrando que em todos julgamentos deverão estar presentes pelo menos 03 ou 05 representantes da Comissão e o o representante da região julgada nunca participará das decisões.

Boa sorte e bom jogo a todos.

Direção ARCO/SPM