

# CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY PEUGEOT CITROËN

## REGULAMENTO ESPORTIVO

### **DA FINALIDADE:**

Art. 7º - Campeonato de Futebol Society Peugeot Citroën , tem como finalidade principal, promover o conagraçamento das equipes e o aumento da aderência da prática de exercícios físicos dos funcionários da Peugeot Citroën.

### **DAS INSCRIÇÕES:**

**Art. 2º** – As inscrições individuais (cada atleta) e coletivas (relação com nomes de todos os jogadores) foram realizadas internamente e cada quipe poderá inscrever no máximo 14(quatorze) atletas na ficha coletiva.

### **PARÁGRAFO ÚNICO:**

Poderão participar do campeonato todos funcionários e prestadores liberados pela direção:

Art. 3º - Um jogador somente poderá disputar a competição, apenas por uma equipe, sendo eliminado o atleta que infringir este item do regulamento, as equipes não poderão trocar ou incluir atletas.

Único:- A comissão técnica poderá ser substituída e/ou atuar em mais que uma equipe

Art. 4º - Forma de disputa: O Campeonato será composto por 12 equipes e será disputado no sistema de CHAVES (Pontos ganhos) e Eliminatória simples:

**1ª FASE:** As equipes serão dispostas em 04 chaves com 03 (três) equipes cada. As equipes jogarão entre si dentro de cada chave, classificando para semifinal as duas melhores colocadas de cada chave.

### **CRITÉRIOS PARA DESEMPATE NA FASE**

Em caso de empate entre duas ou mais equipes numa mesma colocação serão observados os seguintes critérios para desempate:

- a) Número de vitórias
- b) Saldo de gols
- c) Melhor ataque
- d) Confronto direto
- e) Sorteio

**2ª FASE:** As equipes classificadas da fase anterior jogarão no sistema de eliminatória simples, em única partida, classificando as quatro vencedoras para semifinal. Na ordem que segue.

Jogo 01 -1º A X 2º D – Jogo 02 1º B x 2º C – Jogo 03 1º C X 2º A – Jogo 04 1º D X 2º B

### **SEMIFINAL:**

As quatro equipes classificadas na fase anterior jogarão no sistema Eliminatória Simples em única partida, classificando para a FINAL, as vencedoras das partidas.

Programação: Jogo SF 01- vencedor jogo 01 x jogo 04 e SF 02 – vencedor jogo 02 x jogo 03

### **FINAL:**

As equipes vencedoras das partidas anteriores disputarão o título, enquanto as perdedoras disputarão o terceiro lugar.

## CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY PEUGEOT CITROËN

### **PARÁGRAFO ÚNICO:**

Em caso de empate nas partidas da 2ª fase, semifinais, decisão de 3º lugar e final as partidas serão decididas através de cobrança de penalidades máximas

b) Será cobrada uma série de 03 (três) penalidades para cada equipe por atletas diferentes, caso permaneça empatada serão cobradas penalidades alternadas por atletas diferentes, até que surja o vencedor.

### **DOS JOGOS:**

Art. 5º - A arbitragem da competição ficará a cargo do BOLA CINCO ESPORTES;

Art. 6º - As equipes não precisarão levar bolas, que serão fornecidas pela direção.

Art. 7º - As equipes deverão se apresentar para os jogos devidamente uniformizadas. No banco de reservas somente poderão permanecer o técnico, massagista e os atletas quando devidamente uniformizados.

Art. 8º - Os jogos serão disputados com tempo de 20x20m corridos. Haverá uma tolerância de 15(quinze) minutos, apenas para 1º jogo, sendo considerada perdedora a equipe que chegar após este prazo.

**UNICO:** Em caso de atraso por motivos (excepcionais) que ultrapassem a tolerância ou horário estipulado o W.O. será aplicado a critério da coordenação. Os jogos iniciados atrasados terão o tempo de jogo reduzido. Os horários serão informados após locação do campo.

Pontuação: Vitória – 03 pontos, Empate – 01 ponto, Derrota – 0 ponto.

Art. 9º - A equipe que não comparecer no horário determinado pela coordenação (causando W.O.) será considerada perdedora pelo placar de 3 X 0 (1ª fase) e perderá mais três pontos na classificação.

Art. 10º - Havendo igualdade na cor de camisas entre as equipes aquela que estiver do lado esquerdo da tabela terá um prazo de 10 minutos para providenciar a troca ou utilizar coletes fornecidos pela coordenação.

Art. 11º - Documento hábil para identificação dos atletas: crachá. RG ou outro aprovado pela direção,

### **DOS RECURSOS PENALIDADES:**

Art. 12º - Estará eliminado da competição o atleta que for expulso por agressão física ou moral a qualquer atleta, arbitro ou a seus auxiliares e aos representantes dos organizadores.

### **DOS PRÊMIOS:**

Art. 13º - Serão oferecidos troféus de posse definitiva ao CAMPEÃO, VICE-CAMPEÃO e 3º COLOCADO medalhas aos atletas campeões, vice e 3º lugares além de artilheiro e goleiro menos vazado.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO**

1 - Será adotada a regra do Futebol Society COM ALGUMAS ADEQUAÇÕES.

2 - Tiro de Meta: A Bola deverá ser repostada em jogo com as mãos pelo goleiro ou com um dos pés por atleta de linha. A bola estará em jogo quando passar a linha da área.

## CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY PEUGEOT CITROËN

2.1 - Reposição de bola pelo goleiro deverá ser realizada com as mãos, podendo o goleiro utilizar os pés somente quando receber a bola sem segurar com as mãos.

a) Caso a Bola chegue à área do adversário será cobrada reversão e anotada falta pessoal para o goleiro.

b) Caso o goleiro pegue com as mãos e chute com o pé, será cobrada falta na marca da área.

ÚNICO - O atleta não poderá recuar a bola para o goleiro e o mesmo segurá-la com as mãos (a não ser de cabeça ou de forma involuntária), caso isso aconteça será cobrada falta do local onde aconteceu o recuo, nem os laterais poderão ser recuados ao goleiro e o mesmo pegar a bola com as mãos.

3 - Qualquer reposição de bola (tiro de meta, laterais, escanteios) deverá ser realizada em 05 segundos.

4 - As equipes deverão estar no horário dos jogos com o mínimo de 05 (cinco) atletas, sendo este o número mínimo para começar a partida. Caso a equipe não tenha o número mínimo para início da partida será caracterizado o WO a favor da equipe presente.

ÚNICO – O não comparecimento no horário marcado (W.O.) eliminando a equipe (conforme artigo 9º do regulamento geral).

5 - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico de 60 segundos (um minuto) por período. As orientações deverão ser realizadas pelo treinador dentro de sua área de meta. Somente o técnico poderá entrar no campo neste momento.

6 - Nas faltas, a barreira deverá respeitar a distância de 05 (cinco) metros.

7 - As partidas serão realizadas com 07 (sete) atletas para cada equipe, sendo que as mesmas poderão fazer quantas substituições forem necessárias, o atleta substituído poderá retornar a partida sendo considerada como uma substituição normal.

a) As substituições serão volantes

b) Somente para substituição do goleiro deve-se pedir ao árbitro e aguardar que o mesmo paralise a partida e autorize.

c) O atleta que não cumprir esta norma será punido com cartão amarelo.

d) Caso uma partida seja encerrada por número insuficiente de atletas, a equipe causadora será considerada perdedora, independente do placar do momento da paralisação. Se a equipe causadora estiver perdendo, o placar será mantido, caso a causadora esteja vencendo ou empatando, serão somados os pontos da vitória a outra equipe sem computar os gols assinalados. Caso as duas fiquem com número insuficiente não serão somados pontos a nenhuma das duas e os gols serão cancelados.

8 – Todas faltas do período serão cobradas em um tiro livre direto do local onde aconteceu a infração (até a 7ª coletiva), as que ocorrem depois serão cobradas da marca de penalidade.

8.1 -Não serão aplicadas cobranças de faltas em dois toques.

9 - O atleta que cometer 05 (cinco) faltas na partida será desqualificado e deverá substituído, não podendo permanecer no banco de reservas.

## CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY PEUGEOT CITROËN

10 - Haverá acúmulo de faltas coletivas, sendo que a equipe que cometer 7 (sete) infrações coletivas por período de jogo, sofrerá a cada infração posterior uma penalidade máxima. Sendo estas zeradas no final do período.

11 - A equipe que incluir atletas irregularmente inscritos perderá os pontos da partida e o atleta será imediatamente eliminado da competição.

12 - Escanteios, laterais e deverão ser cobrados com as mãos (em 05 segundos), podendo o atleta estar com os pés sobre a linha ou fora do campo.

13 – Um gol não será válido quando:

- a) A bola for arremessada pelo goleiro de dentro de sua área e não tocar em ninguém;
- b) Após cobrança de laterais, escanteios, tiro de metas, a bola entrar no gol sem tocar em ninguém;
- c) A bola não ultrapassar totalmente a linha do gol.

14 - a) Cartões Amarelos: o atleta ficará fora da partida por 02 (dois) minutos de bola em jogo, podendo retornar após este prazo.

b) Cartões azuis: o atleta ficará fora da partida, devendo ser substituído após o prazo de 02 (dois) minutos de bola em jogo.

c) Cartões Vermelhos: o atleta estará expulso da partida, não podendo ser substituído.

### **- PUNIÇÕES AUTOMÁTICAS:**

- 03 (três) Cartões Amarelos - suspensão de 01 (uma) partida.

- 02 (dois) Cartões Azuis - suspensão de 01 (uma) partida.

- 01 (um) Cartão Vermelho - suspensão de 01 (uma) partida.

- OBS: - Um cartão não elimina o outro.

15 - Os Cartões (amarelos e azuis) serão computados para efeito de acúmulo também na Semi-Final, podendo a punição automática acontecer na partida final ou decisão de terceiro lugar..

16 – Não será aplicada a penalidade SHOOT OUT nas 6ª e 7ª faltas coletivas por período e o número mínimo de iniciantes de uma equipe para uma partida será de 06 (seis) atletas.

17 - Todas as equipes participantes, serão consideradas sabedoras das regras e regulamento que regem o Campeonato, não podendo alegar em nenhum momento desconhecimento de qualquer cláusula contida no mesmo.

**BOA SORTE!!!**