



PSA PEUGEOT CITROËN



## **CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DA PEUGEOT CITROËN 2010**

### **REGULAMENTO**

#### **DA FINALIDADE DA COMPETIÇÃO**

Art. 1º - Campeonato de Futebol Society Peugeot Citroën , tem como finalidade principal, promover o conagraçamento das equipes e o aumento da aderência da prática de exercícios físicos dos funcionários da Peugeot Citroën.

#### **DAS INSCRIÇÕES**

Art. 2º – As inscrições individuais (cada atleta) e coletivas (relação com nomes de todos os jogadores) foram realizadas internamente e cada equipe poderá inscrever no máximo 14(quatorze) atletas na ficha coletiva, salvo as autorizações pontualmente concedidas pela Comissão Organizadora até 14/01/2010.

§ único: Poderão participar do campeonato todos empregados e prestadores de serviço autorizados pela Comissão Organizadora.

Art. 3º – Cada jogador poderá disputar a competição apenas por uma equipe, sendo eliminado o atleta que infringir este item do regulamento, sendo que, no decorrer da competição, as equipes não poderão trocar ou incluir atletas.

§ único: A comissão técnica poderá ser substituída e/ou atuar em mais que uma equipe.

#### **DA FORMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO**

Art. 4º – O Campeonato será composto por 12 equipes e será disputado no seguinte sistema:

1ª FASE: As equipes serão dispostas em 04 chaves com 03 (três) equipes cada. As equipes jogarão entre si dentro de cada chave, classificando para a próxima fase as duas que obtiverem maior número de pontos em cada chave. Havendo empate no número de pontos, serão observados os seguintes critérios para desempate:

- a) Número de vitórias;
- b) Saldo de gols;
- c) Melhor ataque;
- d) Confronto direto;
- e) Sorteio.



**QUARTAS DE FINAIS:** As equipes classificadas da fase anterior jogarão no sistema de eliminatória simples, em única partida, classificando as quatro vencedoras para Semifinal, Na ordem que segue.  
Jogo 01: 1º A x 2º C – Jogo 02: 1º B x 2º D – Jogo 03: 1º C x 2º B – Jogo 04: 1º D x 2º A

**SEMIFINAIS:** As quatro equipes classificadas na fase anterior jogarão no sistema de eliminatória simples em única partida, classificando para a Final, as vencedoras das partidas, na ordem que segue:

Jogo 01: VENCEDOR Jogo 1 x VENCEDOR Jogo 4 – Jogo 2: VENCEDOR Jogo 2 x VENCEDOR Jogo 3

**FINAL:** As equipes vencedoras das partidas anteriores disputarão o título, enquanto as perdedoras disputarão o terceiro lugar.

§ único: Em caso de empate nas partidas das Quartas de Finais, Semifinais, decisão de 3º lugar e Final, as partidas serão decididas através de cobrança de penalidades máximas, sendo cobrada uma série de 03 (três) penalidades para cada equipe, por atletas diferentes. Caso permaneça empatada, serão cobradas penalidades alternadas, por atletas diferentes, até que surja o vencedor.

## **DOS JOGOS**

Art. 5º – A arbitragem da competição ficará a cargo do BOLA CINCO ESPORTES.

Art. 6º – As equipes não precisarão levar bolas, que serão fornecidas pela Comissão Organizadora.

Art. 7º – As equipes deverão se apresentar para os jogos devidamente uniformizadas. No banco de reservas somente poderão permanecer o técnico, o massagista e os atletas, quando devidamente uniformizados.

Art. 8º – Os jogos serão disputados com tempo de 20 (vinte) pro 20 (vinte) minutos corridos. Haverá uma tolerância de 15(quinze) minutos apenas para o 1º jogo, sendo considerada perdedora a equipe que chegar após este prazo.

§ único: Em caso de atraso por motivos (excepcionais) que ultrapassem a tolerância ou horário estipulado, o W.O. será aplicado a critério da coordenação. Os jogos iniciados atrasados terão o tempo de jogo reduzido.

Art. 9º – A equipe que não comparecer no horário determinado pela Comissão Organizadora, causando W.O., será considerada perdedora pelo placar de 3 x 0 (1ª fase) e perderá mais três pontos na classificação. Nas fases seguintes, em caso de W.O., passará à próxima fase a equipe que estiver presente.

Art. 10º - Havendo igualdade na cor de camisas entre as equipes aquela que estiver do lado esquerdo da tabela terá um prazo de 10 minutos para providenciar a troca ou utilizar coletes fornecidos pelo BOLA CINCO ESPORTES.



Art. 11º - Todos os atletas deverão fornecer antes do início da partida documento hábil para identificação dos atletas: RG ou crachá.

#### **DOS RECURSOS E PENALIDADES**

Art. 12º - Estará eliminado da competição o atleta que for expulso por agressão física ou moral a qualquer atleta, árbitro ou a seus auxiliares e aos representantes dos organizadores.

#### **DOS PRÊMIOS**

Art. 13º - Serão oferecidos troféus de posse definitiva ao Campeão, vice-campeão, 3º colocado, artilheiro e goleiro menos vazado, além de serem fornecidas 14 medalhas para os campeões, vice e 3º colocado.

#### **DAS REGRAS DO FUTEBOL SOCIETY**

Art. 14º – As regras estão discriminadas no anexo 1.

#### **COMISSÃO ORGANIZADORA**

Art. 15º – A Comissão Organizadora será composta pelos colaboradores Wilian Esteves, Eduardo Akira Onia e Márcio Fauth.

#### **COMISSÃO ORGANIZADORA**

Wilian Esteves  
Eduardo Akira Onia  
Márcio Fauth



## ANEXO 1 – REGULAMENTO ESPECÍFICO

Na presente competição será adotada a regra do Futebol Society, COM ALGUMAS ADEQUAÇÕES:

1 - Tiro de Meta: A Bola deverá ser reposta em jogo com as mãos, pelo goleiro, ou com um dos pés, por atleta de linha. A bola estará em jogo quando passar a linha da área.

1.1 – A reposição de bola pelo goleiro deverá ser realizada com as mãos, podendo o goleiro utilizar os pés somente quando receber a bola sem segurar com as mãos.

a) Caso a Bola chegue à área do adversário, será cobrado reversão e anotada falta pessoal para o goleiro.

b) Caso o goleiro pegue com as mãos e chute com o pé, será cobrada falta na marca da área.

c) Os demais jogadores não poderão recuar a bola para o goleiro e o mesmo segurá-la com as mãos (a não ser de cabeça ou de forma involuntária). Caso isso aconteça, será cobrada falta do local onde aconteceu o recuo. Do mesmo modo, os laterais não poderão ser recuados ao goleiro e o mesmo pegar a bola com as mãos.

2 – Qualquer reposição de bola (tiro de meta, laterais e escanteios) deverá ser realizada em 05 segundos.

3 – As equipes deverão estar no horário dos jogos com o mínimo de 05 (cinco) atletas. Caso a equipe não tenha o número mínimo para início da partida, será caracterizado o W.O. a favor da equipe presente (artigos 8º e 9º acima).

4 – Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico de 1 (um) minuto por período. As orientações deverão ser realizadas pelo treinador dentro de sua área de meta. Somente o técnico poderá entrar no campo neste momento.

5 – Nas faltas, a barreira deverá respeitar a distância de 05 (cinco) metros.

6 – As partidas serão realizadas com 07 (sete) atletas para cada equipe (um goleiro e 6 jogadores de linha), sendo que as mesmas poderão fazer quantas substituições forem necessárias. O atleta substituído poderá retornar a partida, sendo considerada como uma substituição normal e somente para substituição do goleiro deve-se pedir ao árbitro e aguardar que o mesmo paralise a partida e autorize.

a) O atleta que não cumprir esta norma será punido com cartão amarelo.

b) Caso uma partida seja encerrada por número insuficiente de atletas, a equipe causadora será considerada perdedora, independente do placar do momento da paralisação. Se a equipe causadora estiver perdendo, o placar será mantido. Caso a causadora esteja vencendo ou empatando, serão somados os pontos da vitória a outra equipe, sem computar os gols assinalados. Caso as duas



ficarem com número insuficiente não serão somados pontos a nenhuma das duas e os gols serão cancelados.

7 – Todas faltas do período serão cobradas em um tiro livre direto do local onde aconteceu a infração (até a 7ª coletiva), as que ocorrem depois serão cobradas da marca de penalidade.

7.1 – Não serão aplicadas cobranças de faltas em dois toques.

8 – O atleta que cometer 05 (cinco) faltas na partida será desqualificado e deverá substituído, não podendo retornar à partida ou permanecer no banco de reservas.

9 – Haverá acúmulo de faltas coletivas, sendo que a equipe que cometer 7 (sete) infrações coletivas por período de jogo sofrerá, a cada infração posterior uma, penalidade máxima, sendo estas zeradas no final do período.

10 – A equipe que incluir atletas irregularmente inscritos perderá os pontos da partida e o atleta será imediatamente eliminado da competição.

11 – Escanteios e laterais deverão ser cobrados com as mãos (em 05 segundos), podendo o atleta estar com os pés sobre a linha ou fora do campo.

12 – Um gol não será válido quando:

- a) A bola for arremessada pelo goleiro de dentro de sua área e não tocar em ninguém;
- b) Após cobrança de laterais, escanteios e tiro de metas, se a bola entrar no gol sem tocar em ninguém;
- c) A bola não ultrapassar totalmente a linha do gol.

13.1 – Cartões Amarelos: o atleta ficará fora da partida por 02 (dois) minutos de bola em jogo, podendo retornar após este prazo.

13.2 – Cartões azuis: o atleta ficará fora da partida, devendo ser substituído após o prazo de 02 (dois) minutos de bola em jogo.

13.3 – Cartões Vermelhos: o atleta estará expulso da partida, não podendo ser substituído.

13.4 – Punições automáticas:

- 03 (três) Cartões Amarelos - suspensão de 01 (uma) partida.
- 02 (dois) Cartões Azuis - suspensão de 01 (uma) partida.
- 01 (um) Cartão Vermelho - suspensão de 01 (uma) partida.

13.5 – Um cartão não elimina o outro.

14 – Os cartões não serão zerados após a 1ª fase, sendo acumulados durante o decorrer de toda a competição, inclusive podendo a punição automática acontecer nas Quartas de Finais, Semifinais e Final.



15 – Todas as equipes participantes serão consideradas sabedoras das regras e regulamento que regem o Campeonato, não podendo alegar em nenhum momento desconhecimento de qualquer cláusula contida no mesmo.